



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DEL MOLISE



AVVISO DI ATTIVAZIONE DI UN LABORATORIO DI ECCELLENZA CERTIFICATA (L.E.C.):

“GIOCHIAMO CON L’INFORMATICA: SVILUPPO DI VIDEOGIOCHI 2D E 3D IN UNITY” A.A. 2017/2018

L’Università degli Studi del Molise, in conformità a quanto previsto dal D.Lgs n. 21/2008, attiva il Laboratorio di eccellenza certificata (L.E.C.) dal titolo:

“Giochiamo con l’informatica: sviluppo di videogiochi 2D 3D in Unity”

indirizzato agli studenti delle scuole medie superiori iscritti per l’anno scolastico 2017/2018 al 4° oppure 5° anno.

Numero partecipanti

Il Laboratorio sarà attivato solo con un numero minimo di 30 studenti e per un numero massimo di 60 studenti. Per il numero limitato dei posti disponibili, le iscrizioni saranno accolte fino ad esaurimento dei posti. Qualora l’ultima adesione pervenuta contenga un numero maggiore di candidati rispetto al numero di posti rimasti disponibili, si rimanda alla scuola la scelta degli studenti frequentanti il Laboratorio.

Durata del Laboratorio

Il Laboratorio avrà la durata massima di 24 ore di cui una parte di lezioni frontali e una parte di attività laboratoriali e si svolgerà per la

- Sede di Pesche (IS) da dicembre 2017 alla prima metà di febbraio 2018
- Sede di Campobasso dalla seconda metà di febbraio 2018 ad aprile 2018

Modalità di iscrizione

Gli studenti che vorranno partecipare al Laboratorio dovranno far pervenire entro il **6 novembre 2017**, mediante l’Istituto di appartenenza, la relativa domanda (Allegato A).

Le domande, debitamente firmate dai propri studenti devono essere trasmesse all’indirizzo di posta elettronica dardone@unimol.it farà fede per l’ordine di arrivo la data e l’orario di trasmissione. La quota di iscrizione per singolo studente è di € 40,00 e il versamento dovrà essere effettuato sul c.c.p. n. 11424660 oppure IBAN IT25F 07601 03800 000011424660 intestato all’Università degli Studi del Molise (causale “laboratorio di eccellenza INFORMATICA 2017/2018”) direttamente dagli studenti interessati.

Il modulo di iscrizione (Allegato A) è disponibile presso il Centro Orientamento e Tutorato e sul sito web www.unimol.it. – Orientamento.

Agli studenti che avranno acquisito almeno il 60% delle frequenze e che presenteranno il videogioco finale sarà rilasciata l'attestazione con l'attribuzione di 3 cfu convalidabili come *esame a scelta dello studente* qualora gli studenti si iscrivessero al corso di laurea in Informatica dell'Università degli Studi del Molise.

E' prevista l'attribuzione di un Premio consistente in una riduzione di 100,00 euro sulle tasse universitarie dovute per l'immatricolazione presso uno dei Corsi di Laurea dell'Università degli Studi del Molise nell'a.a.2018/19 (per gli alunni delle classi V degli istituti di istruzione secondaria superiore) e nell'a.a.2019/20 (per gli alunni delle classi IV degli istituti di istruzione secondaria superiore), a favore di ciascuno dei n. 3 partecipanti del primo gruppo vincitore quale gruppo che ha realizzato il miglior videogioco nell'ambito del Laboratorio di Eccellenza.

Al termine del laboratorio è prevista la presentazione degli elaborati presso l'Università alla presenza degli studenti delle rispettive scuole partecipanti. Al termine della presentazione è prevista una premiazione dei primi tre gruppi vincitori.